# DESIGN PATTERNS

## Padrões de Criação

ISP ->   o princípio ISP - Interface segregation principle, o Princípio de Segregação de Interfaces, o quarto da categoria SOLID. Este padrão indica que uma interface que defina vários métodos deve ser segregada / separada em várias interfaces, a fim de evitar que uma classe que a implemente seja obrigada a descrever todos os seus métodos, possivelmente ferindo o princípio da responsabilidade única.

